



المادة : تقنية المعلومات
زمن الإجابة : ساعتان

دولة الإمارات العربية المتحدة
وزارة التربية والتعليم
إدارة منطقة أبوظبي التعليمية

امتحان نهاية الفصل الدراسي الثاني للعام الدراسي 2007/2008م

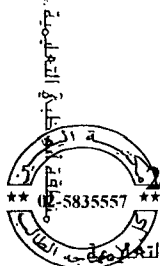
للفصل العاشر

الأسئلة في (4) صفحات وعلى الطالب التأكد من ذلك
الإجابة على الورقة نفسها

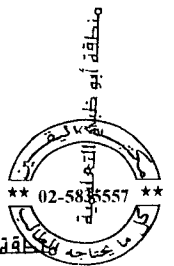
السؤال الأول :-

أملأ الفراغات التالية بما يناسبها من كلمات . (عشر درجات)

- 1- من طرق إنشاء النماذج في برنامج أكسس طريقة و
- 2- نستطيع إضافة طبقة جديدة Layer في برنامج Flash من القائمة ثم الأمر
- 3- عمل المفتاح Tab في برنامج Flash الألواح Panels .
- 4- في برنامج أكسس تعتبر كواجهة للمستخدم يتم من خلالها استعراض البيانات و استعراضها .
- 5- لتحويل الأشكال أو العناصر في برنامج Flash الى نضغط على مفتاح F8.
- 6- فرز السجلات Record في برنامج أكسس عبارة عن
- 7- تستخدم الأداة لرسم الخطوط المستقيمة و المنحنيات .
- 8- من أنواع الرموز في برنامج Flash صورة رسومية Graphic و و
- 9- نستطيع الحصول على المساعدة في برنامج Flash من خلال القائمة
- 10 - يعتبر برنامج Microsoft Access واحد من برامج التي تعمل تحت بيئة Windows



يتبع .. /



منطقة أبو ظبي التعليمية



(2)

تابع امتحان نهاية الفصل الدراسي الثاني للعام الدراسي 2007/2008م للصف العاشر في مادة تقنية المعلومات

السؤال الثاني :-

أختَر الكلمة المناسبة بين الأقواس التي تجعل العبارة صحيحة . (عشر درجات)

1- يتكون المشهد Scene في برنامج Flash من مجموعة

(Layers - Frames - Panels)

2- أمر من أوامر الماكرو يستخدم لفتح استعلام Query

(Openform) - Openquery - Openreport

3- في برنامج أكسس يطلق على العمود في جدول قاعدة البيانات

(Record) - Cell - Field

4- يتم حفظ ملفات قاعدة البيانات بالامتداد

(mdb) - mbd - db

5- عند تشغيل فيلم في برنامج Flash نضغط

(مفتاح F8 - مفتاحي Enter+Ctrl - مفتاح F6)

6- لإيجاد البيانات التي تطابق معايير و شروط معينة في قاعدة البيانات نستخدم

(النماذج Forms - الاستعلامات Queries - التقارير Reports)

7- أي مما يلي ليس من كائنات قاعدة البيانات

(ورقة العمل - الجدول - التقارير)

8- لإدراج إطار frame في برنامج flash نضغط على مفتاح

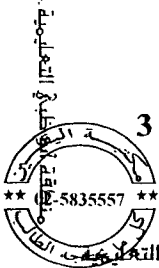
(F4) - F8 - F5

9- من الخصائص التي يمكن تغييرها للفيلم في برنامج الفلاش من خلال Movie Properties:

(لون الخلفية - نوع الملف - عدد المشاهد)

10- انتقاء السجلات التي نريد رؤيتها ضمن الجدول تسمى العملية :

(استعلام - تصفية - فرز)



يتبع .. 3





(3)



تابع امتحان نهاية الفصل الدراسي الثاني للعام الدراسي 2007/2008م للصف العاشر في مادة تقنية المعلومات

السؤال الثالث :-

- أ- ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة و علامة (X) أمام العبارة الخاطئة (عشر درجات)
- 1- () لا يمكن وضع أكثر من عنصر داخل طبقة القناع في برنامج Flash .
 - 2- () التغييرات التي تحدث على النظير Instance تظهر على الرموز الأصلية .
 - 3- () في برنامج أكسس يستخدم Report لإنشاء التقارير .
 - 4- () تستخدم الأداة Hand لعمل تكبير لمجال الرؤية داخل نافذة العرض .
 - 5- () تمتاز الملفات التي يتم تكوينها باستخدام Vector Graphics بكبر حجمها .
 - 6- () لا يمكن إلغاء العلاقات بين الجداول في برنامج أكسس .
 - 7- () يقوم الأمر Import بتصدير فيلم برنامج Flash .
 - 8- () يستخدم Timeline لترتيب العناصر و التحكم في كيفية ظهورها .
 - 9- () تستخدم أداة الحبل Lasso Tool لرسم الأشكال المعقدة .
 - 10- () جميع الرموز التي ننشئها في برنامج الفلاش تحفظ في المكتبة .

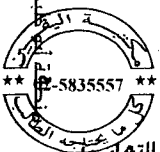
(عشر درجات)

السؤال الرابع :-

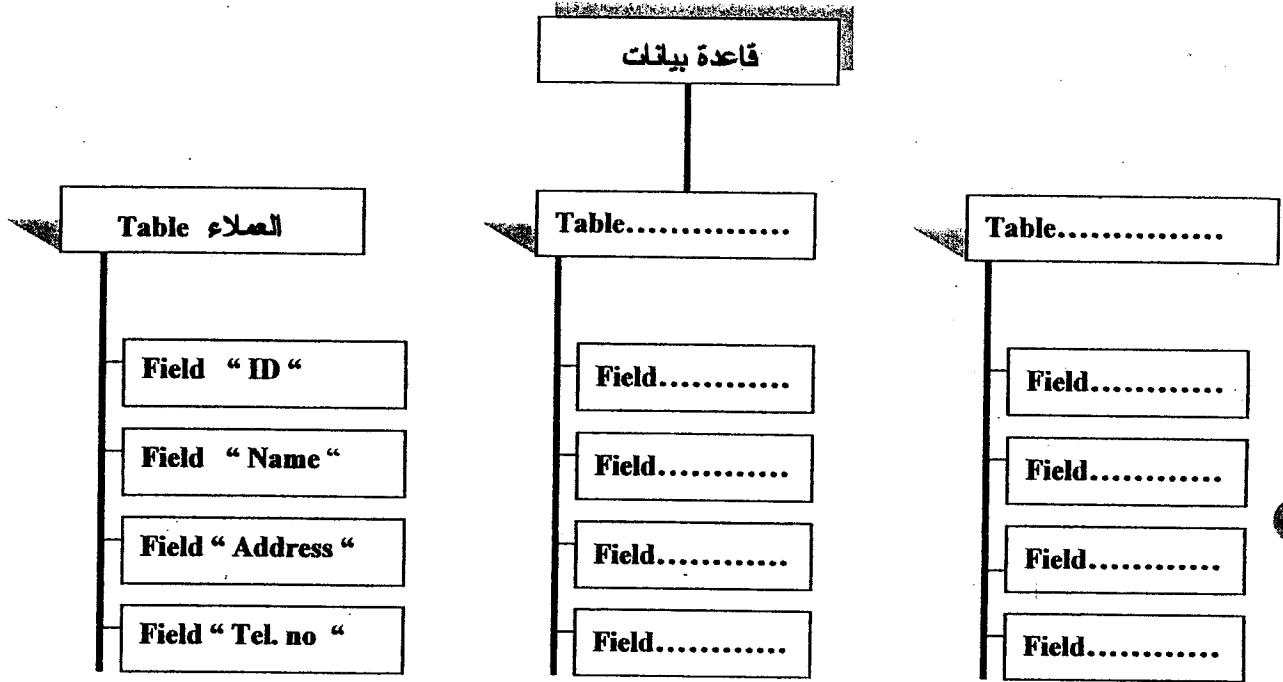
أجب عما يأتي

أ- لقاعدة البيانات أهمية كبيرة في حياتنا اليومية أذكر أهميتها ؟

يتبع .. / 4



ب - قسم بتعبئة المخطط التالي لتصميم قاعدة بيانات لمكتبة المدرسة :



ج - إملأ بيانات الجدول التالي :

Data Type	Field Name
	ID
	Name
	Address
	Tel.No

انتهت الأسئلة

مع تمنياتنا لكم بالتوفيق والنجاح



المادة : تقنية المعلومات

الصف : العاشر

الزمن : ساعتان



دولة الإمارات العربية المتحدة

وزارة التربية والتعليم

إدارة منطقة أبوظبي التعليمية



مَنَوَجُ الإِمَاحَة

السؤال الأول :-

أَمَلْ الفَراغات التالية بما يناسبها من كلمات . (عشر درجات)

1- من طرق إنشاء في برنامج أكسس طريقة إنشاء عرض التصميم و باستخدام المعالج

2- نستطيع إضافة طبقة جديدة Layer في برنامج Flash من القائمة Insert ثم الأمر Layer

3- عمل المفتاح Tab في برنامج Flash إخفاء أو إظهار الألواح Panels .

4- في برنامج أكسس تعتبر النماذج كواجهة للمستخدم يتم من خلالها استعراض البيانات و استعراضها .

5- لتحويل الأشكال أو العناصر في برنامج Flash إلى رموز Symbol نضغط على مفتاح F8.

6- فرز السجلات Record في برنامج أكسس يعني ترتيب سجلات الحدود تصاعدياً أو تنازلياً

7- تستخدم الأداة Pen لرسم الخطوط المستقيمة و المنحنيات .

8- من أنواع الرموز في برنامج Flash صورة رسومية Graphic و Button . و Movie Clip

9- نستطيع الحصول على المساعدة في برنامج Flash من خلال القائمة Help

بـ راجع قواعدها

10 - يعتبر برنامج Microsoft Access واحد من التي تعمل تحت بيئة Windows

يتبع 2 ←



أختار الكلمة المناسبة بين الأقواس التي تجعل العبارة صحيحة.

(عشر درجات)

- 1- يتكون المشهد Scene في برنامج Flash من مجموعة
(Panels - Frames - Layers)
- 2- أمر من أوامر الماكرو يستخدم لفتح استعلام Query
(Openreport - Openquery - Openform)
- 3- في برنامج أكسس يطلق على العمود في جدول قاعدة البيانات
(Field - Cell - Record)
- 4- يتم حفظ الملفات قاعدة البيانات بالامتداد
(db - mbd - mdb)
- 5- عند تشغيل فيلم في برنامج Flash نضغط
(مفتاح F8 - مفتاحي Enter+Ctrl - مفتاح F6)
- 6- لإيجاد البيانات التي تطابق معايير و شروط معينة في قاعدة البيانات نستخدم
(النماذج Forms - الاستعلامات Queries - التقارير Reports)
- 7- أي مما يلي ليس من كائنات قاعدة البيانات
(ورقة العمل - الجدول - التقارير)
- 8- لإدراج إطار Frame في برنامج Flash نضغط مفتاح
(F4 - F8 - F5)
- 9- من الخصائص التي يمكن تغييرها للفيلم في برنامج الفلاش من خلال Movie Properties:
(لون الخلفية - نوع الملف - عدد المشاهد)
- 10- انتقاء السجلات التي نريد رؤيتها ضمن الجدول تسمى العملية :
(استعلام - تصفية - فرز)

يتبع 3 ←

السؤال الثالث :-

(عشر درجات)

أ- ضع علامة () أمام العبارة الصحيحة وعلامة (X) أمام العبارة الخاطئة

- 1- (صح) لا يمكن وضع أكثر من عنصر داخل طبقة الفئاع في برنامج Flash .
- 2- (خطأ) التغيير التي تحدث على النظير Instance تظهر على الرمز الأصلي .
- 3- (صح) في برنامج أكسس يستخدم Report لإنشاء التقارير .
- 4- (صح) تستخدم الأداة Hand لعمل تكبير لمجال الرؤية داخل نافذة العرض .
- 5- (خطأ) تمتاز الملفات التي يتم تكوينها باستخدام Vector Graphics بكبر حجمها .
- 6- (خطأ) لا يمكن إلغاء العلاقات بين الجداول في برنامج أكسس .
- 7- (خطأ) يقوم الأمر Import بتصدير فيلم برنامج Flash .
- 8- (صح) يستخدم Timeline لترتيب العناصر و التحكم في كيفية ظهورها .
- 9- (خطأ) تستخدم أداة الحبل Lasso Tool لرسم الأشكال المعقدة .
- 10- (صح) جميع الرموز التي ننشئها في برنامج الفلاش تحفظ في المكتبة .

(عشر درجات)

السؤال الرابع :-

أجب عما يأتي

أ- لقاعدة البيانات أهمية كبيرة في حياتنا اليومية أذكر أهميتها ؟ (ثلاث درجات)

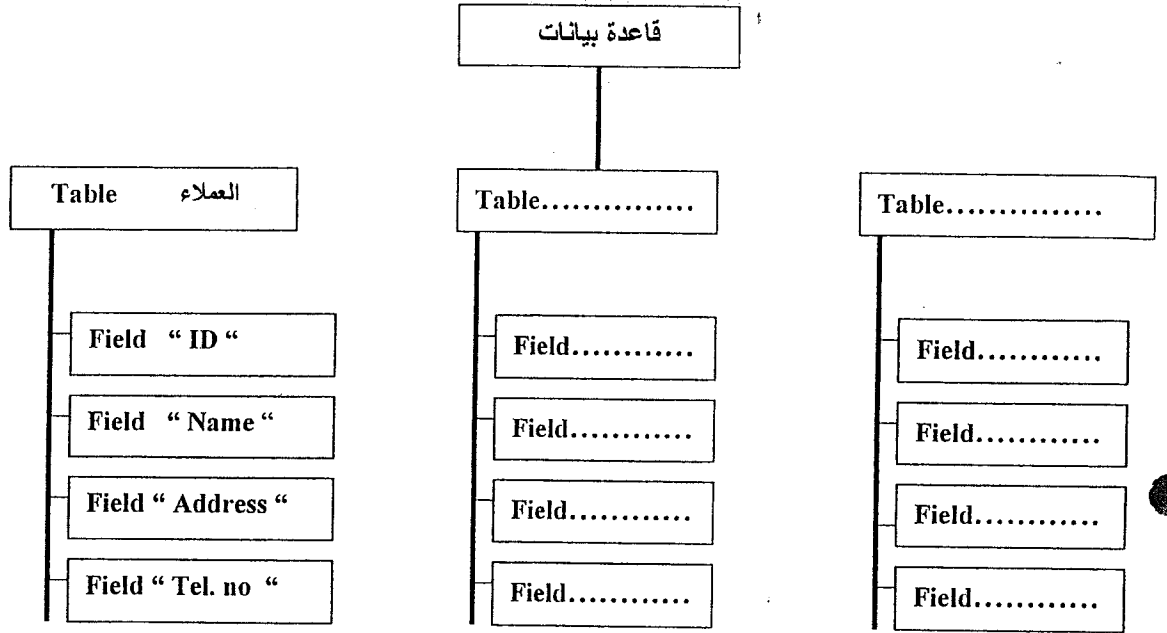
تساعد قاعدة البيانات في إدارة ومعالجة كمية كبيرة من المعلومات والبيانات:

- ❖ تخزين كمية كبيرة من البيانات بشكل منظم .
 - ❖ اتخاذ قرارات دقيقة وسريعة ومبنية على معلومات فعلية.
 - ❖ يمكن تغيير ترتيب عرض المعلومات والبيانات الموجودة في قاعدة البيانات
 - ❖ يمكن تحديد مواقع المعلومات والبيانات التي تريدها في قاعدة البيانات بسرعة فائقة
 - ❖ يمكن إنشاء مختلف أنواع الاستعلامات التي تطلب من قاعدة البيانات إيجاد البيانات التي تطابق معايير أو شروط معينة يحددها المستخدم .
 - ❖ إمكانية حذف وإضافة بيانات في القاعدة
- سهولة إنشاء التقارير والنماذج

(خمس درجات)

قسم بتعبئة المخطط التالي لتصميم قاعدة بيانات مكتبة المدرسة :

(نصف درجة عن كل فراغ)



ج - إملأ بيانات الجدول التالي : (درجتان)

(نصف درجة عن كل فراغ)

Data Type	Field Name
Number	ID
Text	Name
Text	Address
Text Or Number	Tel.No

مع أطيب التمنيات بالتوفيق